

## Index de l'aide du Lecteur multimédia

Le Lecteur multimédia permet d'exécuter différents types de fichiers média. Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche F1.



[A propos du Lecteur multimédia](#)



[Boutons du Lecteur multimédia](#)



[Accès aux périphériques et fichiers multimédia](#)



[Lecture de fichiers média](#)



[Configuration du Lecteur multimédia](#)



[Incorporation de clips média](#)

## Index de l'aide du Lecteur multimédia

Le Lecteur multimédia permet d'exécuter différents types de fichiers média. Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche F1.



[A propos du Lecteur multimédia](#)

- ▶ [Présentation du Lecteur multimédia](#)
- ▶ [Lancement du Lecteur multimédia](#)



[Boutons du Lecteur multimédia](#)



[Accès aux périphériques et fichiers média](#)



Lecture de fichiers média



Configuration du Lecteur multimédia



Incorporation de clips média

## **Index de l'aide du Lecteur multimédia**

Le Lecteur multimédia permet d'exécuter différents types de fichiers média. Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche F1.



A propos du Lecteur multimédia



Boutons du Lecteur multimédia

- ▼ Boutons du Lecteur multimédia
- ▼ Barre de piste du Lecteur multimédia
- ▼ Commandes du menu Fichier
- ▼ Commandes du menu Edition
- ▼ Commandes du menu Périphérique
- ▼ Commandes du menu Echelle
- ▼ Raccourcis clavier du Lecteur multimédia



Accès aux périphériques et fichiers média



Lecture de fichiers média



Configuration du Lecteur multimédia



Incorporation de clips média

## Index de l'aide du Lecteur multimédia

Le Lecteur multimédia permet d'exécuter différents types de fichiers média. Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche F1.



[A propos du Lecteur multimédia](#)



[Boutons du Lecteur multimédia](#)



[Accès aux périphériques et fichiers média](#)

- ▼ [Sélection d'un périphérique multimédia](#)
- ▼ [Ouverture d'un fichier](#)
- ▼ [Fermeture d'un périphérique multimédia](#)
- ▼ [Quitter le Lecteur multimédia](#)



[Lecture de fichiers média](#)



[Configuration du Lecteur multimédia](#)



[Incorporation de clips média](#)

## Index de l'aide du Lecteur multimédia

Le Lecteur multimédia permet d'exécuter différents types de fichiers média. Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche F1.



[A propos du Lecteur multimédia](#)



[Boutons du Lecteur multimédia](#)



[Accès aux périphériques et fichiers média](#)



### Lecture de fichiers média

- ▶ Lecture d'une séquence média
- ▶ Arrêt d'une séquence ou d'un périphérique multimédia
- ▶ Modification de la position de lecture
- ▶ Sélection d'une partie de la séquence



### Configuration du Lecteur multimédia



### Incorporation de clips média

## **Index de l'aide du Lecteur multimédia**

Le Lecteur multimédia permet d'exécuter différents types de fichiers média. Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche F1.



### A propos du Lecteur multimédia



### Boutons du Lecteur multimédia



### Accès aux périphériques et fichiers média



### Lecture de fichiers média



### Configuration du Lecteur multimédia

- ▶ Changement d'échelle
- ▶ Définition des options du Lecteur multimédia
- ▶ Définition des caractéristiques vidéo
- ▶ Version abrégée du Lecteur multimédia



### Incorporation de clips média

## **Index de l'aide du Lecteur multimédia**

Le Lecteur multimédia permet d'exécuter différents types de fichiers média. Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche F1.



### A propos du Lecteur multimédia



### Boutons du Lecteur multimédia



### Accès aux périphériques et fichiers média

▼  
▼  
Lecture de fichiers média

▼  
Configuration du Lecteur multimédia

▼  
Incorporation de clips média

- ▼ Incorporation d'une séquence média dans une application
- ▼ Modification d'un clip média incorporé

▼  
**Présentation du Lecteur mutimédia**

Le Lecteur multimédia est une application Microsoft pour Windows capable de prendre en charge les périphériques multimédia et d'exécuter des séquences média telles que des clips vidéo, des animations et des fichiers son au format .WAV et MIDI (Musical Instrument Digital Interface). Le Lecteur multimédia peut s'utiliser avec les périphériques accessibles via l'interface MCI (Media Control Interface), tels que des lecteurs de disque vidéo et de disque compact audio, ou avec les périphériques équipés d'un pilote compatible MCI. Le Lecteur multimédia accepte la fonction de liaison et d'incorporation d'objets (OLE) et peut faire office de serveur OLE pour les clips média qu'il prend en charge.

Le Lecteur multimédia peut également être incorporé à des documents provenant d'une autre application telle qu'un tableur ou un traitement de texte. On parle alors d'objet clip média pour désigner la version incorporée dans une autre application du Lecteur multimédia, sa séquence média et, le cas échéant, la sélection de la séquence média.

La fenêtre principale du Lecteur multimédia permet de contrôler la séquence en cours de lecture, et affiche le temps écoulé depuis le début de la lecture.

Voir aussi

[Lecture d'une séquence média](#)

[Incorporation d'une séquence média dans une autre application](#)



## Lancement du Lecteur multimédia

Vous pouvez lancer le Lecteur multimédia de l'une des manières suivantes :

- Dans le Gestionnaire de programmes, choisissez l'icône Lecteur multimédia du groupe Vidéo pour Windows.
- Dans le Gestionnaire de programmes, choisissez la commande **Exécuter** et tapez la ligne de commande du Lecteur multimédia.
- Placez l'icône d'un fichier du Gestionnaire de fichiers sur l'icône ou dans la fenêtre du Lecteur multimédia.
- Dans une application OLE cliente, choisissez un objet Lecteur multimédia.

Le lancement du Lecteur multimédia à partir du Gestionnaire de programmes permet de spécifier le périphérique et le fichier à utiliser.

Voir aussi

[Lecture d'une séquence média](#)

[Incorporation d'une séquence média dans une autre application](#)

[Sélection d'un périphérique média](#)

[Ouverture d'un fichier](#)





## ▶ **Sélection d'un périphérique multimédia**

Le Lecteur multimédia prend en charge deux types de périphériques : les simples et les mixtes. Les périphériques simples sont directement utilisables, alors que les périphériques mixtes ne peuvent l'être tant que vous n'avez pas spécifié le fichier média à ouvrir.

Le menu **Périphérique** contient la liste des périphériques disponibles. Un périphérique ne peut figurer dans cette liste si lui et son pilote ne sont pas correctement installés et configurés pour votre système.

### ▶ **Pour sélectionner un périphérique simple**

- Choisissez le périphérique multimédia voulu dans le menu **Périphérique**.  
Les noms de périphérique simple ne sont pas suivis de points de suspension.

### ▶ **Pour sélectionner un périphérique mixte**

- 1 Choisissez le périphérique multimédia dans le menu **Périphérique**.  
Les noms de périphérique mixte sont suivis de points de suspension (. . .).
- 2 Tapez ou sélectionnez le nom du fichier à utiliser.
- 3 Choisissez « OK ».

Vous pouvez à présent ouvrir les fichiers disponibles pour ce périphérique.

### ▶ **Pour sélectionner un autre périphérique**

- Choisissez le périphérique voulu dans le menu **Périphérique**.  
Ou, choisissez un autre type de fichier dans la boîte de dialogue **Ouvrir**.

Voir aussi

[Lecture d'une séquence média](#)

[Lancement du Lecteur multimédia](#)

## ▶ **Ouverture d'un fichier**

Le Lecteur multimédia associe les différents types de fichiers média aux périphériques appropriés et alloue automatiquement les ressources nécessaires à la lecture lorsque vous ouvrez un fichier.

### ▶ **Pour ouvrir un fichier**

- 1 Choisissez la commande **Ouvrir** du menu **Fichier**.
- 2 Tapez ou sélectionnez le nom du fichier à ouvrir.

Vous pouvez choisir un autre type de périphérique dans la liste des fichiers de type.

- 3 Choisissez « OK ».

Voir aussi

[Lecture d'une séquence média](#)

[Lancement du Lecteur multimédia](#)

## ▶ **Fermeture d'un périphérique multimédia**

La commande **Fermer** permet de fermer les périphériques multimédia, mais a un effet légèrement différent selon qu'il s'agit d'un périphérique simple ou mixte.

Avec les périphériques simples, le Lecteur multimédia libère le périphérique, permettant ainsi à d'autres applications de l'utiliser. La lecture d'une séquence média en cours au moment de la fermeture du périphérique se poursuit normalement jusqu'à son terme.

Avec les périphériques mixtes, le Lecteur multimédia ferme d'abord le fichier puis libère le périphérique. Toute lecture de séquence en cours prend immédiatement fin à la fermeture du périphérique.

### ▶ **Pour fermer un périphérique multimédia**

- Choisissez la commande **Fermer** du menu **Fichier**.

Voir aussi

[Lecture d'une séquence media](#)

## ▶ **Quitter le Lecteur multimédia**

Contrairement aux périphériques mixtes, les périphériques simples, tels que les lecteurs de disque compact audio, continuent de fonctionner après la fermeture du Lecteur multimédia.

### ▶ **Pour quitter le Lecteur multimédia**

- Choisissez la commande **Quitter** du menu **Fichier**.
- ▶ **Pour quitter le Lecteur multimédia à partir d'un objet clip média**
- Sélectionnez un autre élément ou une autre zone dans l'application.



Voir aussi

[Lancement du Lecteur multimédia](#)

▶

## Lecture d'une séquence média

▶ **Pour commencer ou reprendre la lecture d'une séquence média**

- Choisissez le bouton « Lecture »



▶ **Pour lire un clip média incorporé**

- Faites un double clic sur l'icône Clip média.

▶ **Pour lire la partie sélectionnée d'une séquence média**

- Maintenez la touche ALT enfoncée et choisissez le bouton « Lecture ».

Ou sélectionnez tout simplement le bouton « Lecture » si la séquence est incorporée à un document.

▶ **Pour interrompre la lecture**

- Choisissez le bouton « Pause »

▶

Voir aussi

[Changement d'échelle](#)

[Boutons du Lecteur multimédia](#)

[Ouverture d'un fichier](#)

[Définition des caractéristiques vidéo](#)

[Définition des options du Lecteur multimédia](#)

## ▶ Arrêt d'une séquence ou d'un périphérique multimédia

### ▶ Pour arrêter la lecture

- Choisissez le bouton « Arrêt »



### ▶ Pour arrêter la lecture d'un clip média incorporé

- Appuyez sur les touches ALT+F4, appuyez sur le bouton droit de la souris ou faites un double clic sur la case du menu **Systeme**.

### ▶ Pour arrêter la lecture en mode plein écran d'un clip média incorporé

- Appuyez sur la touche ECHAP ou ALT, ou sur CTRL+S.

### ▶ Pour éjecter un disque compact ou un autre support

- Choisissez le bouton « Ejecter »



Le bouton « Ejecter » n'est disponible que pour les périphériques dotés d'une fonction logicielle d'éjection.

Voir aussi

[Boutons du Lecteur multimédia](#)

[Définition des caractéristiques vidéo](#)

[Quitter le Lecteur multimédia](#)

## Modification de la position de lecture

Vous pouvez vous déplacer dans une séquence média de manière à écouter votre chanson préférée ou regarder une séquence vidéo spécifique.

### ► Pour modifier la position de lecture

- A l'aide du pointeur de la souris, faites glisser le  curseur de défilement  jusqu'à la position voulue sur la barre de piste.

-Ou-

- Utilisez les flèches de défilement situées à droite de la barre de piste.

-Ou-

- Utilisez les touches FLECHE GAUCHE, FLECHE DROITE, PG.SUIV, PG.PREC, ORIGINE et FIN.

-Ou-



Choisissez les boutons « Page droite »



, « Page gauche »



, « Marque précédente »



et « Marque suivante »



Voir aussi

[Boutons du Lecteur multimédia](#)

[Raccourcis clavier du Lecteur multimédia](#)

[Barre de piste du Lecteur multimédia](#)





## Sélection d'une partie de la séquence média

Vous pouvez délimiter le début et la fin d'une sélection de manière à ne lire que cette partie de la séquence média.



### Pour délimiter une sélection à l'aide des boutons du Lecteur multimédia

- 1 Placez le curseur de défilement au début de la sélection à délimiter.
- 2 Choisissez le bouton « Début de marque » .
- 3 Placez le curseur de défilement à la fin de la section à délimiter.
- 4 Choisissez le bouton « Fin de marque » .

Vous pouvez également délimiter le début de la section et, tout en maintenant la touche MAJ enfoncée, faire glisser le curseur de défilement jusqu'à la fin de la sélection.



### Pour délimiter une sélection à l'aide de la commande Sélection

- 1 Choisissez la commande **Sélection** du menu **Edition**.  
Ou faites un double clic sur l'outil Echelle.
- 2 Sélectionnez « De » et définissez le début de la sélection (intervalle de temps, numéro d'image ou numéro de page).
- 3 Définissez l'étendue de la sélection à l'aide de la zone « Vers » ou « Dimension ».



Dans la zone « De », définissez la fin de la sélection (intervalle de temps, numéro d'image ou numéro de page).



Dans la zone « Size », tapez la durée de la sélection (temps écoulé, nombre d'images et nombre de pages).

- 4 Choisissez « OK ».

**Remarque** Après avoir délimité la sélection, ne modifiez pas l'échelle de la barre de piste. Cela aurait pour effet d'annuler la sélection.



Voir aussi

[Incorporation d'une séquence média dans une autre application](#)

[Boîte de dialogue Sélection](#)

[Barre de piste du Lecteur multimédia](#)



## Changement d'échelle

Le Lecteur multimédia affiche l'une des trois échelles suivantes au-dessus de la barre de piste :



L'échelle de temps affiche les intervalles de temps.



L'échelle d'images affiche le numéro des images de la séquence vidéo.



L'échelle de pages affiche le numéro des pages.

Vous pouvez utiliser l'échelle de temps avec n'importe quelle séquence média. Certains types de périphériques multimédia, tels que CD audio ou Vidéo pour Windows, peuvent cependant utiliser d'autres échelles pour localiser les portions d'une séquence média.



### Pour changer d'échelle



**Sélectionnez la commande Temps, Images ou Pages** du menu **Echelle**.

Le changement d'échelle supprime les marques de sélection définies dans la séquence média courante.

Voir aussi

[Sélection d'une partie de la séquence média](#)



## Définition des options du Lecteur multimédia

Le Lecteur multimédia fournit plusieurs options de lecture et d'affichage destinées aux clips média incorporés. Deux de ces options (Rembobinage et Répéter) sont également disponibles lorsque le Lecteur multimédia est exécuté en tant qu'application autonome.



### Pour définir les options du Lecteur multimédia

- 1 Choisissez la commande **Options** du menu **Edition**.
- 2 Sélectionnez les options de lecture et d'affichage qui vous intéressent.
- 3 Choisissez « OK ».

Voir aussi

[Boîte de dialogue Options](#)



## Définition des caractéristiques vidéo

Le périphérique Vidéo pour Windows, périphérique **MCI** utilisé par le Lecteur multimédia pour la lecture des séquences vidéo, possède ses propres options de configuration. Vous pouvez les modifier à l'aide du bouton de commande « Configurer » accessible via l'icône Gestionnaires du Panneau de configuration Windows.



### Définition des caractéristiques vidéo à l'aide de la commande Configuration

- 1 Choisissez la commande **Configuration** du menu **Périphérique**.  
Si la commande **Configuration** n'est pas disponible ou que la boîte de dialogue **Options de playback vidéo** ne s'affiche pas, vous devez d'abord sélectionner le type de périphérique Vidéo pour Windows et spécifier le fichier .AVI contenant la séquence vidéo.
- 2 Sélectionnez les options de votre choix.
- 3 Choisissez « OK ».

Vous pouvez également définir les options de configuration à l'aide de l'icône Gestionnaires du Panneau de configuration Windows.



### Définition des caractéristiques vidéo à l'aide du Panneau de configuration

- 1 Ouvrez le Panneau de configuration.
- 2 Faites un double clic sur l'icône Gestionnaires.
- 3 Sélectionnez le périphérique Microsoft MCI AVI.
- 4 Choisissez le bouton « Configurer ».
- 5 Sélectionnez les options voulues.
- 6 Choisissez « OK ».

Les modifications apportées à une séquence vidéo spécifique s'appliquent uniquement à cette séquence.



### Définition des options vidéo pour toutes les séquences vidéo



Choisissez le bouton « Défaut ».



### Définition des options de playback vidéo pour un clip média incorporé



Choisissez le bouton « Défaut ».

Voir aussi

[Boîte de dialogue Options de playback vidéo](#)



## **Version abrégée du Lecteur multimédia**

Si vos périphériques n'exigent pas de fenêtre de playback, vous pouvez utiliser une version abrégée du Lecteur multimédia, laquelle affiche uniquement la barre de piste et les boutons « Lecture/Pause » et « Arrêt ». Si le périphérique (vidéo et animation, par exemple) exige une fenêtre de playback, celle-ci s'affiche au-dessus des boutons abrégés.



### **Pour passer indifféremment de la version abrégée à la version complète du Lecteur multimédia**



Appuyez sur CTRL+W.

Ou faites un double clic sur la barre de titre du Lecteur multimédia.



### **Pour doubler la taille de la fenêtre d'affichage en mode abrégé**



Choisissez l'icône Agrandissement.



### **Pour redimensionner la fenêtre d'affichage en mode abrégé**



A l'aide du pointeur de la souris, tirez la bordure de la fenêtre.



### **Pour rétablir la taille par défaut de la fenêtre**



Choisissez l'icône Restauration.



Voir aussi

[Raccourcis clavier du Lecteur multimédia](#)



## Incorporation d'une séquence média dans une autre application

La technologie OLE permet d'incorporer des objets clip média dans d'autres applications (un clip son dans un tableur, par exemple) de telle sorte que l'utilisateur puisse les lire en cliquant sur leur icône.



### Pour incorporer un clip média dans une application

- 1 Lancez le Lecteur multimédia.
- 2 Choisissez la commande **Ouvrir** du menu **Fichier** et sélectionnez le fichier ou le périphérique à incorporer.
- 3 Pour incorporer un clip vidéo ou une animation, placez le curseur de défilement sur l'image la plus représentative du clip.  
L'image sélectionnée servira d'icône pour l'objet clip média.
- 4 Dans le menu **Edition** du Lecteur multimédia, choisissez la commande **Copier l'objet**.
- 5 Sélectionnez l'application ou le document dans lequel vous voulez incorporer le clip média.
- 6 Dans le menu **Edition** de l'application, choisissez la commande **Coller** ou **Collage spécial** pour incorporer le clip.

Remarque : Si la commande **Coller** ou **Collage spécial** ne permet pas l'insertion correcte du clip média dans l'application, reportez-vous à la documentation de l'application pour savoir comment utiliser les objets OLE provenant d'autres applications.

Voir aussi

[Définition des options du Lecteur multimédia](#)



## Modification d'un clip média incorporé

Il est possible de modifier les clips média à partir de l'application dans laquelle ils ont été incorporés. Il suffit pour cela de lancer le Lecteur multimédia à partir de l'application, de modifier le clip et de refermer le Lecteur multimédia.



### Pour modifier un clip média incorporé

- 1 Ouvrez le document dans lequel le clip média a été incorporé.
- 2 Sélectionnez le clip à modifier.
- 3 Choisissez la commande **Objet clip média** du menu **Edition**, puis **Modifier**.
- 4 Modifiez le clip média.
- 5 Dans le menu **Fichier** du lecteur multimédia, choisissez la commande **Mise à jour**.  
Le clip média est alors mis à jour dans l'application.
- 6 Choisissez la commande **Quitter** du menu **Fichier** du Lecteur multimédia.

Voir aussi

[Définition des options du Lecteur multimédia](#)

## Boîte de dialogue Options

<b>Option</b>	<b>Description</b>
<b>Rembobinage</b>	<p>Rembobine le fichier à la fin de la séquence, de la sélection ou du clip média.</p> <p>Vous pouvez utiliser cette option quand le Lecteur multimédia est ouvert en tant qu'application autonome, ou à partir d'un objet clip média.</p>
<b>Répéter</b>	<p>Exécute en boucle une séquence, une sélection ou un clip média.</p> <p>Vous pouvez utiliser cette option quand le Lecteur multimédia est ouvert en tant qu'application autonome, ou à partir d'un objet clip média.</p>
<b>Titre</b>	<p>Ajoute un titre sous l'objet clip média. Le titre s'affiche dans la zone située à droite et peut être modifié.</p>
<b>Bordure autour de l'objet</b>	<p>Ajoute une bordure fine autour de la fenêtre de l'objet clip média.</p>
<b>Exécuter dans un document client</b>	<p>Exécute un clip média dans la fenêtre d'application contenant l'objet.</p> <p>Si cette option n'est pas sélectionnée et que l'option « Barre de contrôle durant le play-back » est activée, l'objet clip média ouvre une autre fenêtre contenant les boutons abrégés (et la fenêtre de playback, si nécessaire) pour exécuter le clip média incorporé.</p>
<b>Barre de contrôle durant le play-back</b>	<p>Affiche une barre de contrôle lorsque l'objet clip média est sélectionné. Cette barre contient les boutons « Lecture/Pause » et « Arrêt », ainsi qu'une barre de piste.</p>
<b>Passe l'image en couleurs VGA</b>	<p>Applique les couleurs de la palette VGA standard au marqueur de positionnement. Dans le cas d'un clip vidéo ou d'une animation incorporés, le marquage de l'objet clip média dans une application s'effectue à l'aide d'une image provenant du clip média incorporé, et non d'une icône.</p> <p>Si cette option n'est pas sélectionnée, le marqueur de positionnement utilise la palette de couleurs du clip vidéo ou de l'animation, ce qui peut entraîner une distorsion des couleurs.</p>

Voir aussi

[Définition des options du Lecteur multimédia](#)

## Boîte de dialogue Options de playback vidéo

Ces options de configuration vous permettent de régler les paramètres d'affichage d'une séquence vidéo pour le périphérique Vidéo pour Windows.

<b>Option</b>	<b>Description</b>
<b>Zoom par 2</b>	Double la taille d'image de la zone de lecture dans les modes vidéo normal et plein écran.
<b>Exécuter seulement si périphérique son disponible</b>	N'exécute pas la séquence vidéo tant que les ressources audio ne sont pas disponibles (dans le cas où la séquence vidéo contient une piste sonore et où les ressources audio sont déjà utilisées). Si cette option n'est pas sélectionnée, le Lecteur multimédia exécute immédiatement la séquence vidéo avec ou sans la piste sonore, selon la disponibilité du périphérique son.
<b>Toujours pointer sur la portion clé la plus proche</b>	Exécute la portion clé la plus proche lors du passage à une image non consécutive, et affiche ainsi toujours la portion d'image la plus nette. Si cette option n'est pas sélectionnée, le Lecteur multimédia exécute directement l'image sur laquelle le curseur se place lors du passage à une image non consécutive. L'image s'affiche correctement à moins que certaines de ses données ne dépendent d'autres images.
<b>Ignorer portions vidéo asynchrones</b>	Donne la priorité à la piste sonore d'une séquence vidéo plutôt qu'aux images. S'il ne peut synchroniser la vitesse de lecture des images avec celle de la piste sonore, le Lecteur multimédia ignore certaines images vidéo pour pouvoir être en phase avec le son. Si cette option n'est pas sélectionnée, le Lecteur multimédia exécute toutes les images de la séquence vidéo et interrompt la piste sonore lorsque cela est nécessaire.
<b>Ne pas mémoriser hors de l'écran</b>	Accélère légèrement la vitesse de lecture en ne mettant pas systématiquement à jour la fenêtre de playback dans une zone de mémoire tampon hors écran. Si votre système ne peut suivre la vitesse de lecture d'une séquence vidéo et accuse un léger retard, cette option permet d'exécuter la séquence à sa vitesse normale sans perdre d'images. Si vous sélectionnez cette option et que votre système ne parvient toujours pas à suivre la vitesse de lecture de la séquence vidéo, les images risquent de se brouiller. La fenêtre de playback n'étant pas mise à jour hors écran, le passage à une autre position dans la séquence vidéo peut entraîner la distorsion des images jusqu'à l'image clé suivante.

Voir aussi

[Définition des caractéristiques vidéo](#)

## Boîte de dialogue Sélection

La boîte de dialogue **Sélection** permet de délimiter la portion de séquence vidéo à lire.

<b>Option</b>	<b>Description</b>
<b>Tout</b>	Sélectionne toute la séquence média.
<b>Aucun</b>	Efface la sélection en cours ou les marques de sélection.
<b>De</b>	Crée une nouvelle sélection ou modifie une sélection existante. Une fois que vous avez choisi cette option, vous pouvez taper ou modifier la valeur des zones « De », « Vers » et « Dimension ».
<b>Zone De</b>	Valeur indiquant la marque de début de la sélection.
<b>Zone Vers</b>	Valeur indiquant la marque de fin de la sélection.
<b>Zone Dimension</b>	Etendue de la sélection. Si une seule marque de sélection est définie (dans la zone « De » ou « Vers »), la valeur de la zone « Dimension » détermine la position de l'autre marque.

**Remarque** La valeur des zones « De », « Vers » et « Dimension » utilise la même unité de mesure que celle de l'échelle de référence (intervalles de temps, images ou pages, et temps écoulé).



Voir aussi

[Sélection d'une partie de la séquence média](#)

### **périphérique simple**

Périphérique capable de lire une séquence média sans que vous ayez à spécifier le fichier média à exécuter. Un lecteur de disque compact, par exemple, est un périphérique simple.

**périphérique mixte**

Périphérique qui exécute des séquences média à partir de fichiers stockés sur disque dur ou sur CD-ROM. Vous devez spécifier à la fois le périphérique et le fichier à exécuter.

**MCI (Media Control Interface)**

Interface standard permettant aux applications multimédia de contrôler divers périphériques et fichiers multimédia.

**barre de piste**

Barre affichée au-dessus des boutons du Lecteur multimédia. Elle représente la durée de la séquence média en cours de lecture. Les extrémités gauche et droite de la barre correspondent respectivement au début et à la fin de la séquence. La barre de piste contient également un curseur de défilement qui indique la position de lecture courante.

**curseur de défilement**

Curseur placé sur la barre de piste pour indiquer la position de lecture courante. Vous pouvez le déplacer à l'aide du pointeur de la souris ou des flèches de défilement.

## **Support produits**

Si vous avez acheté Vidéo pour Windows auprès de Microsoft ou d'un revendeur, vous trouverez toutes les informations relatives au support produits à la fin du *Guide de l'utilisateur Vidéo pour Windows* (après l'index).

Si votre copie de Vidéo pour Windows est intégrée à un produit OEM, consultez la documentation de ce produit pour obtenir des informations supplémentaires.

















## Boutons du Lecteur multimédia

Les boutons ci-après permettent d'exécuter les opérations suivantes :

<b>Bouton</b>	<b>Description</b>
	Lit le contenu du périphérique multimédia courant.
	Interrompt l'exécution du périphérique en cours.
	Met fin à la séquence ou au périphérique multimédia en cours.
	Place le curseur de défilement sur la marque de sélection gauche la plus proche, ou au début de la barre de piste si les deux marques se trouvent à droite du curseur. MAJ+Marque précédente permet de sélectionner la portion de la séquence vidéo parcourue par le curseur.
	Place le curseur de défilement sur la marque de sélection droite la plus proche, ou à la fin de la barre de piste si les deux marques se trouvent à gauche du curseur. MAJ+Marque suivante permet de sélectionner la portion de la séquence vidéo parcourue par le curseur.
	Permet un déplacement arrière par incréments de 10 % dans la séquence média en cours.
	Permet un déplacement avant par incréments de 10 % dans la séquence média en cours.
	Ejecte la cartouche média du périphérique. Ce bouton est disponible pour les périphériques qui disposent d'une fonction logicielle d'éjection.
	Marque le début d'une sélection en vue de sa lecture ou de son incorporation dans une autre application.
	Marque la fin d'une sélection en vue de sa lecture ou de son incorporation dans une autre application.

Voir aussi

[Lecture d'une séquence média](#)

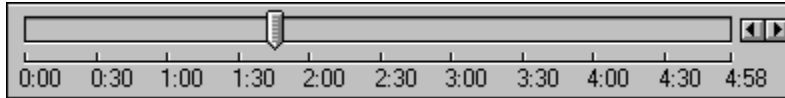
[Arrêt d'une séquence ou d'un périphérique multimédia](#)

[Modification de la position de lecture](#)

[Sélection d'une partie de la séquence média](#)



## Barre de piste du Lecteur multimédia



Représente la séquence média en cours. Le curseur de défilement indique la position de lecture courante de la séquence. Vous pouvez changer cette position en déplaçant le curseur à l'aide du pointeur de la souris ou des flèches de défilement situées à droite de la barre de piste.

Voir aussi

[Modification de la position de lecture](#)

[Sélection d'une partie de la séquence média](#)

[Changement d'échelle](#)

[Version abrégée du Lecteur multimédia](#)

[Boîte de dialogue Options](#)



## Commandes du menu Fichier

Le menu **Fichier** contient les commandes suivantes :

<b>Commande</b>	<b>Fonction</b>
<b>Ouvrir</b>	Ouvre un fichier de données. Le Lecteur multimédia sélectionne le périphérique approprié en fonction de l'extension du fichier.
<b>Fermer</b>	Libère le périphérique utilisé par le Lecteur multimédia et, s'il s'agit d'un périphérique mixte, ferme le fichier média.
<b>Quitter</b>	Ferme le périphérique et le fichier alloués par le Lecteur multimédia.

Voir aussi

Fermeture d'un périphérique multimédia

Ouverture d'un fichier

Quitter le Lecteur multimédia

Lecture d'une séquence média

Sélection d'un périphérique média



## Commandes du menu Edition

Le menu **Edition** contient les commandes suivantes :

<b>Commande</b>	<b>Description</b>
<b>Copier l'objet</b>	Copie le Lecteur multimédia et le fichier média courant dans le Presse-papiers sous forme d'objet clip média, lequel peut ainsi être inséré dans une autre application.
<b>Options</b>	Définit les options de lecture et d'affichage pour la séquence ou le clip média courants.
<b>Sélection</b>	Sélectionne une partie de la séquence média courante en vue de sa lecture.

Voir aussi

[Incorporation d'une séquence média dans une autre application](#)

[Modification d'un clip média incorporé](#)

[Définition des options du Lecteur multimédia](#)

[Sélection d'une partie de la séquence média](#)



## Commandes du menu Périphérique

Le menu **Périphérique** dresse la liste des périphériques installés dans votre système. Le tableau suivant fournit une description de certains des types de périphériques pris en charge par le Lecteur multimédia. D'autres périphériques peuvent figurer dans le menu s'ils ont été correctement installés.

<b>Commande</b>	<b>Type de support</b>
<b>Animation</b>	Animations enregistrées dans le format de fichier Microsoft Multimedia Movie.
<b>CD audio</b>	Données audionumériques d'un disque compact.
<b>Vidéo pour Windows</b>	Séquences vidéo au format .AVI. Le périphérique Vidéo pour Windows accepte les séquences vidéo à base d'images couleur 8, 16 et 24 bits, accompagnées ou non d'une piste sonore. La commande <b>Configuration</b> pour le périphérique Vidéo pour Windows permet de définir le mode vidéo et certaines options de lecture vidéo.
<b>Séquenceur MIDI</b>	Fichiers MIDI (.MID ou .RMI). Le nombre de voix et le degré de polyphonie dépendent des caractéristiques du séquenceur.
<b>Son</b>	Fichiers audionumériques (.WAV). La commande <b>Configuration</b> pour le périphérique Son permet de définir la quantité de mémoire étendue (RAM) utilisée pour mémoriser les fichiers son.
<b>Lecteur de cassettes vidéo</b>	Cassettes vidéo.
<b>Disque vidéo</b>	Disques vidéo.

Voir aussi

[Définition des caractéristiques vidéo](#)

[Sélection d'un périphérique multimédia](#)



## Commandes du menu Echelle

Le menu **Echelle** permet d'utiliser trois échelles adaptées aux différents types de supports.

<u>Commande</u>	<u>Affiche</u>
<b>Temps</b>	Temps écoulé
<b>Images</b>	Séquence d'images
<b>Plages</b>	Plages

Voir aussi

Changement d'échelle

Sélection d'une partie de la séquence média



## Raccourcis clavier du Lecteur multimédia

Voici la liste des raccourcis clavier utilisables avec le Lecteur multimédia.

### Boutons de commande

#### Pour

Passer au bouton de commande suivant.  
Passer au bouton de commande précédent.  
Sélectionner le bouton de commande courant.

#### Appuyez sur

TABULATION  
MAJ+TAB  
BARRE  
D'ESPACEMENT

### Commandes de menu

#### Pour

Modifier la configuration du pilote de périphérique de lecture (similaire à la commande **Configuration** du menu **Périphérique**).  
Ouvrir un fichier dans le Lecteur multimédia (similaire à la commande **Ouvrir** du menu **Fichier**).  
Modifier la sélection courante (similaire à la commande **Sélection** du menu **Edition**).  
Fermer le fichier ou le périphérique courant, ou mettre à jour l'objet incorporé que vous avez modifié (similaire à la commande **Fermer** du menu **Fichier**).  
Passer indifféremment de la version abrégée à la version complète du Lecteur multimédia.

#### Appuyez sur

CTRL+D  
  
CTRL+F  
  
CTRL+L  
  
CTRL+U  
  
CTRL+W

### Lecture

#### Pour

Lire la séquence média ou interrompre la lecture.  
Lire la sélection de la séquence média.  
  
Arrêter la lecture de la séquence média courante.

#### Appuyez sur

CTRL+P  
ALT+P ou  
ALT+CTRL+P  
CTRL+S ou  
ECHAPPEMENT

### Curseur de défilement

#### Déplacement

Début de la séquence média.  
Fin de la séquence média.  
Déplacement avant par incréments de 10 % dans la séquence média en cours.  
Déplacement arrière par incréments de 10 % dans la séquence média en cours.

#### Appuyez sur

ORIGINE  
FIN  
PG.SUIV  
PG.PREC



Début de la plage suivante (échelle Plages uniquement).	CTRL+PG.SUIV
Début de la plage précédente (échelle Plages uniquement).	CTRL+PG.PREC
Déplacement à gauche (déplacement arrière) dans la séquence.	FLECHE GAUCHE
Déplacement à droite (déplacement avant) dans la séquence.	FLECHE DROITE

## **Zoom**

### **Facteur d'agrandissement**

---

Taille normale.  
 Deux fois la taille de l'image.  
 Trois fois la taille de l'image.  
 Quatre fois la taille de l'image.

### **Appuyez sur**

---

CTRL+1  
 CTRL+2  
 CTRL+3  
 CTRL+4

Voir aussi

[Ouverture d'un fichier](#)

[Fermeture d'un périphérique multimédia](#)

[Lecture d'une séquence média](#)

[Arrêt d'une séquence ou d'un périphérique multimédia](#)

[Modification de la position de lecture](#)

[Sélection d'une partie de la séquence](#)

[Définition des caractéristiques vidéo](#)

[Version abrégée du Lecteur multimédia](#)

[Boîte de dialogue Options de payback vidéo](#)

[Boîte de dialogue Sélection](#)



